



# 1. Regolamento Coppa Ticino dal 2014

## 1. Organizzazione

(1) La gara viene organizzata dalla FSMT.

## 2. Iscrizione

(1) Le iscrizioni devono essere inviate alla FSMT al più tardi entro dieci (10) giorni prima della data prevista per lo svolgimento della gara.

## 3. Quota

La quota di iscrizione, incassata dalla FSMT, viene fissata annualmente dall'assemblea.

## 4. Partecipanti

(1a) Ogni club membro della FSMT ha il diritto di partecipare con almeno una (1) squadra.

(1b) Possono partecipare in una squadra giocatori con licenza svizzera di un club affiliato alla FSMT oppure soci passivi FSMT che non hanno la licenza di un altro club svizzero o estero. **(Nuovo 2014)**

(2) Il numero massimo di squadre partecipanti è fissato a dodici (12).

(3) Se il numero di iscrizioni supera il massimo consentito, vengono escluse dalla competizione uno o più squadre dei club con il maggior numero di iscrizioni.

(4) La squadra sarà composta da tre (3) membri.

(5) I giocatori della squadra possono venire sostituiti parzialmente od interamente per ogni singolo turno. Un giocatore che ha fatto parte di una squadra (anche come riserva) non può più essere schierato in nessuna altra squadra.

(6) La riserva diventerà parte attiva di una squadra solo al momento del suo impiego effettivo. Una riserva può essere assegnata a più squadre contemporaneamente. Essa non è obbligata a giocare. Nel caso che giochi, verrà fatta partire assieme ad altre riserve dopo che tutte le squadre hanno già preso il via.

(7) La composizione della squadra del primo incontro deve essere consegnata in busta chiusa entro le 10.00 della giornata di gara. Le buste dovranno contenere oltre i nominativi dei 3 giocatori, anche il numero sequenziale della squadra.



## FEDERAZIONE SPORTIVA MINIGOLF TICINO

(8) La composizione della squadra per gli incontri seguenti deve essere consegnata in busta chiusa al più tardi dieci (10) minuti prima di ogni incontro. Le buste verranno aperte in simultanea alla presenza dei responsabili dei club partecipanti.

### 5. **Svolgimento**

(1) La Coppa Ticino è una competizione a squadre con categoria unica.

(2) La Coppa Ticino si svolge durante un fine settimana, definito ogni anno alla stesura del calendario sportivo.

(3) Il torneo è suddiviso in tre fasi:

- fase preliminare;

- fase semifinale;

- fase finale;

(4) Il sabato pomeriggio si svolge la fase preliminare, mentre la domenica semifinale e finale.

(5) Alle 11.00 della prima giornata di gara viene effettuato il sorteggio per la distribuzione delle squadre nei 3 gruppi.

(5.1) Le prime 3 squadre della Coppa Ticino dell'ultima edizione sono designate teste di serie, tenuto conto che un club può avere al massimo una squadra considerata testa di serie.

(5.2) In ogni gruppo viene sorteggiata una testa di serie. Le altre squadre vengono assegnate ai vari gruppi tramite sorteggio.

### 6. **Incontro**

(1) In tutte le fasi si effettuano degli incontri diretti tra due squadre.

(2) Un incontro ha il seguente svolgimento:

(3) si svolge su un (1) giro per la fase preliminare, su due (2) giri per la semifinale del gruppo A e 1 giro per il gruppo B, e di nuovo un giro per la finale;

(4) ogni giocatore di una squadra è abbinato tramite sorteggio ad un giocatore della squadra avversaria;

(5) il sorteggio determina pure la sequenza di gioco dei vari abbinamenti;



## FEDERAZIONE SPORTIVA MINIGOLF TICINO

- (6) per il primo abbinamento si stabilisce tramite sorteggio il giocatore della squadra che deve cominciare a giocare; per gli altri abbinamenti, i giocatori delle due squadre cominciano poi in alternanza;
- (7) l'incontro tra i due giocatori abbinati si svolge con il sistema della vittoria di pista.
- (8) alla fine di ogni pista viene assegnato un (1) **punto-pista** al giocatore che ha totalizzato il minor punteggio;
- (9) sulle cartelle di gioco viene marcato 1 al giocatore che ha vinto la pista e 0 a colui che l'ha persa, mentre in caso di parità viene marcato un trattino (-) ad entrambi i giocatori.
- (10) la sequenza di gioco all'interno di un abbinamento viene rovesciata se il giocatore che gioca dietro, supera o raggiunge nel punteggio **punti-pista** il giocatore che gioca davanti.
- (11) per ogni incontro vengono dati 3 **punti-squadra** al giocatore con più **punti-pista** e 0 all'altro, mentre in caso di parità, entrambi riceveranno 1 **punto-squadra**.

### 7. Spareggio

- (1) Lo spareggio si svolge secondo il regolamento svizzero in vigore.
- (2) Parteciperà allo spareggio la squadra schierata nell'ultimo incontro e verrà mantenuto lo stesso ordine di partenza interno.
- (3) Viene sorteggiata la squadra che inizierà lo spareggio.
- (4) Viene mantenuto il sistema di calcolo delle vittorie per pista: La squadra che per prima resterà in vantaggio di vittorie di pista dopo che tutti i giocatori hanno effettuato il loro turno vince lo spareggio.

### 8. Fase preliminare

- (1) Le squadre partecipanti sono suddivise in tre (3) gruppi. Un gruppo comprende al minimo tre (3) ed al massimo quattro (4) squadre.
- (2) All'interno di un gruppo viene utilizzata la formula del sistema all'italiana, con incontri diretti squadra contro squadra.
- (3) Gli incontri si svolgono secondo il sistema descritto in 6.1-6.11.
- (4) Dopo 3 giri si stila la classifica secondo i punti-squadra estesa sui tre gruppi. In caso di parità valgono i seguenti criteri:
  - la differenza più grande tra i punti-pista fatti e quelli subiti;



## FEDERAZIONE SPORTIVA MINIGOLF TICINO

- il maggior numero di vittorie singole;
- il maggior numero di punti-pista fatti;
- spareggio (vedi 7), ma solo se é implicato il 6° rango, altrimenti classificati su sorteggio.

(5) Per la semifinale si formano 2 Gruppi:

- **Gruppo A:** i primi 6 della classifica che si giocheranno i ranghi 1 a 6;
- **Gruppo B:** i secondi 6 che si giocheranno i ranghi da 7 a 12

### 9. Semifinale

Abbinamento in semifinale degli incontri:

#### **Gruppo A (su 2 giri):**

- Squadra 1° classificata – Squadra 6° classificata
- Squadra 2° classificata – Squadra 5° classificata
- Squadra 3° classificata – Squadra 4° classificata

#### **Gruppo B (su un giro):**

- Squadra 7° classificata – Squadra 12° classificata
- Squadra 8° classificata – Squadra 11° classificata
- Squadra 9° classificata – Squadra 10° classificata

- (1) Tutte le squadre iniziano nuovamente da **0 punti-squadra**.
- (2) Il punteggio é calcolato come descritto negli incontri di sabato (6.1-6.11).
- (3) Al termine sar  stilita nuovamente una classifica all'interno di ogni gruppo estesa su tutto il gruppo.
- (4) La squadra che ha ottenuto pi  **punti-squadra** sar  meglio classificata.
- (5) In caso di parit  valgono i seguenti criteri:
  - La differenza pi  grande tra la somma dei **punti-pista** vinti e la somma dei **punti-pista** persi;
  - il maggior numero di **punti-pista** vinti;
  - spareggio secondo (7);
- (6) Si formano ora 4 gruppi di 3 squadre ciascuno, secondo la classifica descritta nel punto (9.3).
- (7) Il **Gruppo A1** é formata dalle prime 3 squadre classificate del Gruppo A e giocheranno per i **ranghi 1 a 3**.  
Il **Gruppo A2** é formata dalle ulteriori squadre classificate del Gruppo A e giocheranno per i **ranghi da 4 a 6**.  
Il **Gruppo B1** é formata dalle prime 3 squadre classificate del gruppo B e giocheranno per i **ranghi da 7 a 9**.  
Il **Gruppo B2** é formata dalle ulteriori squadre classificate del Gruppo B e giocheranno per i **ranghi da 10 a 12**.

### 10. Finale

- (1) Tutte le squadre iniziano nuovamente da **0 punti-squadra**.



## FEDERAZIONE SPORTIVA MINIGOLF TICINO

(2) All'interno di ogni gruppo, ogni squadra dovrà affrontare l'altra su un giro, secondo il seguente schema:

- Squadra 1 – Squadra 3
- Squadra 2 – Squadra 3
- Squadra 1 – Squadra 2

Per Squadra 1 si intende la squadra meglio classificata nel proprio gruppo.

(3) Il punteggio é calcolato di nuovo secondo il punto 6.1-6.11.

(4) La squadra che avrà ottenuto più punti squadra sarà meglio classificata nel proprio gruppo.

(5) In caso di parità nei ranghi 4°-12° valgono i seguenti criteri:

- La differenza più grande tra la somma dei **punti-pista** vinti e la somma dei **punti-pista** persi;
- il maggior numero di **punti-pista** vinti;
- il maggior numero di vittorie;
- sorteggio;

(6) In caso di parità nei ranghi 1° - 3° si procederà subito allo spareggio secondo il punto 7.

### 11. Assegnazione del titolo

(1) La Coppa Ticino viene vinta dalla squadra che vince il Gruppo A1.

### 12. Classifiche

(1) La classifica della Coppa Ticino viene allestita dalla Commissione Tecnica della FSMT.

### 13. Premiazione

(1) La premiazione sarà effettuata subito a fine gara.

### 14. Determinazione dei campi

(1) I campi vengono determinati in rotazione tra quei campi dove é presente una società affiliata alla FSMT.

(2) La rotazione ha avuto inizio nel 1993.

(3) La gara verrà effettuata a campo chiuso.

### 15. Composizione Giuria

(1) Ogni club partecipante alla Coppa Ticino dovrà annunciare alla FSMT i nominativi di un arbitro per ogni gara almeno 2 giorni prima della gara.



## FEDERAZIONE SPORTIVA MINIGOLF TICINO

(2) La designazione del Capo Arbitro è di competenza esclusiva della FSMT. E' auspicabile nominare un Capo Arbitro che non fa parte di una società affiliata alla FSMT o che perlomeno non partecipi attivamente alla gara stessa.

(3) E' facoltà esclusiva del Capo Arbitro la designazione dei suoi 2 collaboratori sulla base dei nominativi forniti dai club partecipanti.

### 16. **Maltempo**

(1) Se all'orario di inizio di una gara si dovessero riscontrare condizioni meteorologiche negative, la Giuria si riserverà il diritto di ritardare l'inizio della gara stessa al massimo di un'ora o di rinviarla ad una nuova data da definire.

### 17. **Tenuta**

(1) Per tutte le squadre è obbligatorio la tenuta sportiva del club di appartenenza.

(2) In caso di trasgressione è di competenza della Giuria prendere i provvedimenti secondo regolamento.

### 18. **Coach**

(1) Ogni club può utilizzare un coach per ogni squadra, ma al massimo 2. Prima del inizio della giornata di gara, ogni coach deve essere annunciato al Commissario Tecnico o al suo sostituto.

Accettato alla Assemblea dei Delegati annuale il 15 novembre 2014.

Modifica 15.11.2014: Aggiunto 4.1b